

Web dizajnér - zadanie školské kolo

Informácie o projekte

Jozef Murgaš bol rímskokatolícky kňaz, slovenský vynálezca svetového formátu, priekopník bezdrôtovej telekomunikácie, maliar, politik, organizátor. Svojimi patentami si získal uznanie celého sveta. Bol známy aj ako zberateľ húb, nerastov a rastlín, mal unikátnu zbierku motýľov.

Vašou úlohou je vytvoriť webové stránky, ktoré budú obsahovať: predstavenie Jozefa Murgaša, jeho životopis a patenty.

Cieľovou skupinou týchto stránok budú študenti, učitelia, nadšenci techniky a ľudia, ktorí sa zaujímajú o históriu vedeckého pokroku.

Informácie o podmienkach

Web dizajn pozostáva z nasledujúcich procesov:

Web dizajnéri sú zodpovední za usporiadanie, vzhľad a použiteľnosť webových stránok. Ich práca zahŕňa, použitím kombinácie grafických zručností a technických znalostí tvorby webových stránok:

- pochopiť ciele a požiadavky klienta
- vytvoriť dizajn, ktorý bude atraktívny pre cieľového zákazníka, s logickým navigačným systémom a so všetkými požadovanými funkciami
- napísanie webových stránok pomocou rôznych programovacích jazykov
- rozhodovať o tom ako budú obrázky a ďalšie materiály digitálne optimalizované a prezentované na stránke
- zabezpečenie, že materiály na týchto stránkach budú široko dostupné všetkým skupinám
- testovanie funkčnosti stránky v rôznych prehliadačoch a na rôznych rozlíšeníach

Tento procese pozostáva z:

- koncepcia/myšlienka
- návrh dizajnu
- programovanie na strane klienta
 - návrh webových stránok pomocou HTML, XML, DHTML, JavaScript, XHTML
 - využitie CSS
 - optimalizovanie stránky pre dva rôzne prehliadače (posledné aktualizované verzie)
 - dodržiavanie W3C štandardov (<http://www.w3.org>)
- práca s obrázkami
 - vkladanie a úprava obrázkov
 - optimalizácia obrázkov pre web
- programovanie na strane servera
 - načítanie údajov pomocou PHP

Popis projektu a úlohy

Projekt pozostáva z jednej praktickej úlohy vytvorenia webovej stránky, ktorá má byť dokončená v stanovenom čase. Táto úloha je rozdelená do 2 častí.

1. Grafík

- A) Kreatívny proces
 - B) Konečný dizajn
 - C) Počítačová zručnosť
2. Programátor
- A) Implementácia a dizajn na strane klienta – Štruktúra (HTML/CSS)
 - B) Implementácia na strane klienta – Obsah (Programovanie)

Poznámka:

Všetky informácie, zahŕňajúce text, obrázky a dokumenty sú pripravené a k dispozícii vo Vašom priečinku.

Nie je nutné použiť všetky informácie a poskytnuté médiá. Musíte sa rozhodnúť, ktoré z týchto informácií a médií sú potrebné pre dokončenie Vášho projektu.

Môžete tiež vytvoriť vlastné obrázky a texty aby podporili Váš dizajn a funkčnosť stránky.

Vaše stránky musia obsahovať nasledujúce funkcie a prvky návrhu

Všetky stránky by mali mať rovnaký dizajn/štruktúru, ktoré budú obsahovať nasledujúce prvky:

- Logo
- Hlavné menu
- päť s informáciami o autorských právach

Hlavné menu / obsah stránok

1. Úvod (Domovská stránka, Hlavná stránka). Bude obsahovať
 - text
 - maximálne 2 obrázky
2. Životopis
3. Patenty - zoznam patentov

Rozširujúce funkcie:

- Patenty
 - cieľom je vytvoriť jeden zoznam patentov. Zobrazovať sa bude názov patentu, a pokiaľ sú k dispozícii tak aj rok patentovania, číslo patentu a originálny názov patentu. Každý patent môže obsahovať obrázok, prípadne iný typ média (doprovodný súbor)
 - všetky médiá by mali byť umiestnené v adresári patenty a stránka by mala používať jeden XML súbor (umiestnený v rovnakej zložke), ktorý bude obsahovať zoznam všetkých súborov. Ak použijete tento formát tak zmena XML súboru sa prejaví v zobrazení patentov.
 - bude hodnotená funkčnosť, estetika a optimalizácia (veľkosť súborov, kvalita obrázkov/média)

Grafický dizajn:

V tejto časti musíte vytvoriť dizajn webovej stránky. Aby bolo možné hodnotiť návrh, musíte vytvoriť snímky:

- úvodná stránka
- Patenty

V návrhu nemusíte použiť konkrétne texty a obrázky (súvisiace s témou), len je nutné jasne označiť nadpis, obrázky a texty. Miesta pre animácie (ak ich váš dizajn vyžaduje) môžete nahradiť napríklad šedým obdĺžnikom.

Návrh by mal byť vytvorený tak, aby dodržiaval koncepciu zameranú na cieľovú skupinu a cieľ webovej stránky.

Dostupnosť stránky a normy:

- a) zdrojový kód by mal byť validný na HTML5
- b) používajte Alt a Titul atribúty
- c) použite jedinečné Titul a Meta informácie (ako je napríklad autor, popis, kľúčové slová, ...)
- d) stránka by mala byť užívateľský prívetivá a intuitívna
- e) stránka bude počas hodnotenia testovaná na kompatibilitu pod prehliadačmi Firefox, Chrome, IE8+
- f) na formátovanie štruktúry a zobrazenia používajte CSS. Element Table sa používa iba na zobrazenie údajov, nie na vytváranie štruktúry. Pozn. ak sa vypne CSS, stránka by si mala zachovať logickú štruktúru
- g) ak používate tabuľku tak by hlavička riadkov (prípadne stĺpcov) by mala byť jasne identifikovaná
- h) zabezpečte dostatočný kontrast medzi textom a farbou pozadia
- i) používajte medzery na zlepšenie vzhľadu a dojmu z dizajnu
- j) zabezpečte stabilný navigačný systém
- k) používajte komentáre k popisu PHP, HTML, JavaScriptu a CSS
- l) zreteľne oddelte prezentačný kód (HTML) a spracovanie / prístup k údajom na strane servera pomocou modulárnej štruktúry

SEO - optimalizovanie stránky pre vyhľadávače:

- a) mali by ste používať meta tagy s vhodnými informáciami (popis, kľúčové slová, ...)
- b) mali by ste použiť ľahko čitateľné URL (user-friendly URL)
 - nevhodná url: <http://www.sample.com?p=about>
 - vhodná url: <http://www.sample.com/about> alebo <http://www.sample.com/about.html>

Hodnotenie

		Obj	Sub	Bodov
Grafik	Kreatívny proces	0	25	25
	Konečný dizajn	0	50	50
	Počítačová zručnosť	25	0	25
Programator	Implementácia a dizajn na strane klienta – Štruktúra (HTML/CSS)	56	19	75
	Implementácia na strane klienta – Obsah (Programovanie)	19	6	25
Maximálny počet bodov				200