

## **Web dizajnér - zadanie školského kola**

### **Informácie o projekte**

Nie je to tak dávno, čo sa Československo rozdelilo na dva samostatné štáty a začala sa písať nová história slovenského hokeja. Po rozdelení musel slovenský hokej začínať úplne od začiatku a to až v kategórii „C“. Aj napriek nepriazni osudu sa nám podarilo, v priebehu najkratšieho možného času, znovu prebojovať medzi svetovú elitu a následne po pár rokoch v kategórii „A“ sme začali získavať medaily zo svetových majstrovstiev.

Jedným z najvýznamnejších historických momentov je určite zisk zlatých medailí z 66. Majstrovstiev sveta v ľadovom hokeji 2002, ktoré sa konali vo Švédsku v mestách Göteborg, Karlstad a Jönköping.

Vašou úlohou je vytvoriť webové stránky, ktoré budú obsahovať: históriu slovenského hokeja a legendárne osobnosti slovenského hokeja.

Cieľovou skupinou týchto stránok budú hlavne hokejoví fanúšikovia a všetci nadšenci slovenského ľadového hokeja.

### **Informácie o podmienkach**

Web dizajn pozostáva z nasledujúcich procesov:

Web dizajnéri sú zodpovední za usporiadanie, vzhľad a použiteľnosť webových stránok. Ich práca zahŕňa, použitím kombinácie grafických zručností a technických znalostí tvorby webových stránok:

- pochopenie cieľov a požiadaviek klienta
- vytvorenie dizajnu, ktorý bude atraktívny pre cieľového zákazníka, s logickým navigačným systémom a so všetkými požadovanými funkciami
- napísanie webových stránok pomocou rôznych programovacích jazykov
- rozhodovať o tom, ako budú obrázky a ďalšie materiály digitálne optimalizované a prezentované na stránke
- testovanie funkčnosti stránky v rôznych prehliadačoch a na rôznych rozlíšeniach

Tento proces pozostáva z:

- koncepcia/myšlienka
- návrh dizajnu
- programovanie na strane klienta
  - návrh webových stránok pomocou HTML, XML, DHTML, JavaScript, XHTML
  - využitie CSS
  - optimalizovanie stránky pre dva rôzne prehliadače (posledné aktualizované verzie)
  - dodržiavanie W3C štandardov (<http://www.w3.org>)

- práca s obrázkami
  - vkladanie a úprava obrázkov
  - optimalizácia obrázkov pre web
- programovanie na strane servera
  - ukladanie a načítanie údajov pomocou PHP, MySQL

## ***Popis projektu a úlohy***

Projekt pozostáva z jednej praktickej úlohy vytvorenia webovej stránky, ktorá má byť dokončená v stanovenom čase. Táto úloha je rozdelená do 2 častí.

1. Grafik
  - A) Kreatívny proces
  - B) Konečný dizajn
  - C) Počítačová zručnosť
2. Programátor
  - A) Implementácia a dizajn na strane klienta – Štruktúra (HTML/CSS)
  - B) Implementácia na strane klienta – Obsah (Programovanie)

### **Poznámka:**

Všetky informácie, zahŕňajúce text, obrázky a dokumenty sú pripravené a k dispozícii vo Vašom priečinku.

Nie je nutné použiť všetky informácie a poskytnuté médiá. Musíte sa rozhodnúť, ktoré z týchto informácií a médií sú potrebné pre dokončenie Vášho projektu.

Môžete tiež vytvoriť vlastné obrázky a texty tak, aby podporili Váš dizajn a funkčnosť stránky.

## **Vaše stránky musia obsahovať nasledujúce funkcie a prvky návrhu**

Všetky stránky majú mať rovnaký dizajn/štruktúru, ktoré budú obsahovať nasledujúce prvky:

- Logo (text, obrázok, ...) – aktívny odkaz, vždy smeruje na úvodnú stránku
- Hlavné menu
- Päť s informáciami o autorských právach

### Hlavné menu / obsah stránok

1. Úvodná stránka. Bude obsahovať
  - text

- maximálne 2 obrázky
- 2. Slovenskí hokejisti. Bude obsahovať
  - dynamický zoznam hokejistov, ktorý sa bude načítavať zo súboru alebo z databázy,
  - alebo statickú stránku hokejistov
  - hokejista bude obsahovať:
    - meno
    - rok narodenia/úmrčia
    - fotografiu
    - text

#### Rozširujúce funkcie:

- Slovenskí hokejisti
  - cieľom je vytvoriť jeden ucelený zoznam hokejistov. Zobrazovať sa bude meno hokejistu, a pokiaľ sú k dispozícii, tak aj rok narodenia, prípadne aj úmrčia. K záznamu bude tiež pripojený obrázok a krátky text. V prípade kliknutia na obrázok hokejistu, sa príslušný obrázok zobrazí vo väčšom rozlíšení (v modálnom alebo novom okne).
  - všetky médiá budú umiestnené v adresári „public“ a stránka bude používať buď jeden XML súbor alebo tabuľku v MySQL, ktorý/á bude obsahovať všetky potrebné informácie. Zmena údajov v XML súbore (prípadne v tabuľke MySQL) sa prejaví aj v zobrazení zoznamu hokejistov.
  - názov súboru/tabuľky bude „hraci“ a v prípade XML súboru bude uložený v priečinku „public“
  - XML súbor / MySQL tabuľka musí obsahovať
    - unikátny identifikátor
    - meno hokejistu – maximálna dĺžka 128 znakov
    - dátum narodenia – formát dd.mm.YYYY (napr. 01.05.1950)
    - dátum úmrčia – môže byť prázdny, formát dd.mm.YYYY
    - text
    - názov obrázku – fotografia hokejistu, maximálna dĺžka 128 znakov
  - bude hodnotená funkčnosť, estetika a optimalizácia (veľkosť súborov, kvalita obrázkov/médií) a samotné vytvorenie databázy (XML súboru, tabuľky MySQL)

Pozn.: V prípade použitia MySQL je nutné použiť nasledujúce údaje na prihlásenie:

databáza: „skhokej“

prihlasovacie meno: „zenituser“

prihlasovacie heslo: „zenitheslo“

Výnimku z tohto pravidla predstavuje prípad, že pracujete na školskom serveri a prihlasovacie údaje Vám prideliť administrátor školy.

MySQL tabuľku môžete vytvoriť ručne, alebo pomocou PhpMyAdmin.

### Grafický dizajn:

V tejto časti musíte vytvoriť dizajn webovej stránky. Aby bolo možné hodnotiť návrh, musíte vytvoriť snímky (vo formáte jpg/png):

- úvodná stránka – musí obsahovať
  - hlavičku – logo / názov projektu
  - hlavné menu s jednou aktívnou položkou – efekt pri prechode myškou
  - päť stránky s informáciami o autoroch
  - rozmiestnenie textu a nadpisov
  - aspoň jeden obrázok
- slovenskí hokejisti
  - hlavičku, hlavné menu a päť (identické s predchádzajúcou úlohou)
  - aspoň jeden záznam hokejistu
    - meno hokejistu
    - rok narodenia / úmrtia
    - fotografiu
    - text

V návrhu nemusíte použiť konkrétne texty a obrázky (súvisiace s témou), len je nutné jasne označiť nadpis, obrázky a texty. Miesta pre animácie (ak ich váš dizajn vyžaduje) môžete nahradiť napríklad šedým obdĺžnikom.

Návrh by mal byť vytvorený tak, aby dodržiaval koncepciu zameranú na cieľovú skupinu a cieľ webovej stránky.

Snímky uložte vo formáte jpg/png pod názvami „homepage“, respektíve „hockeyplayers“.

### Dostupnosť stránky a normy:

- a) zdrojový kód by mal byť validný na HTML5
- b) používajte Alt a Titul atribúty
- c) použite jedinečné Titul a Meta informácie (ako je napríklad autor, popis, kľúčové slová, ...)
- d) stránka by mala byť užívateľsky prívetivá a intuitívna
- e) stránka bude počas hodnotenia testovaná na kompatibilitu pod prehliadačmi Firefox,

Chrome, prípadne IE8+ a musí vyzerat' identicky

- f) na formátovanie štruktúry a zobrazenia používajte CSS. Element Table sa používa iba na zobrazenie údajov, nie na vytváranie štruktúry. Pozn. ak sa vypne CSS, stránka by si mala zachovať logickú štruktúru
- g) ak používate tabuľku, tak by hlavička riadkov (prípadne stĺpcov) mala byť jasne identifikovaná
- h) zabezpečte dostatočný kontrast medzi textom a farbou pozadia
- i) používajte medzery medzi jednotlivými oblasťami a elementmi na zlepšenie vzhľadu a dojmu z dizajnu
- j) zabezpečte stabilný navigačný systém – jednotné navigačné menu dostupné na každej stránke
- k) používajte komentáre k popisu PHP, HTML, JavaScriptu a CSS
- l) zreteľne oddel'te prezentačný kód (HTML) a spracovanie / prístup k údajom na strane servera pomocou modulárnej štruktúry

#### Základné optimalizovanie stránky pre vyhľadávače:

- a) použite meta tagy s vhodnými informáciami (popis, kľúčové slová, ...)
- b) použite ľahko čitateľné URL (user-friendly URL)
  - o nevhodná url: <http://www.sample.com?p=about>
  - o vhodná url: <http://www.sample.com/about> alebo <http://www.sample.com/about.html>

## Hodnotenie

		Obj	Sub	Bodov
Grafik	Kreatívny proces	0	25	25
	Konečný dizajn	0	50	50
	Počítačová zručnosť	25	0	25
Programátor	Implementácia a dizajn na strane klienta – Štruktúra (HTML/CSS)	39	16	55
	Implementácia na strane klienta – Obsah (Programovanie)	36	9	45

Maximálny počet bodov

200