

32. ročník súťaže ZENIT v programovaní

Celoštátne kolo - zadanie kategórie Webdizajnér

Informácie o projekte

Cieľom súťažnej práce je vytvorenie webu a grafických materiálov pre klienta – Mestskú knižnicu. Web by mal podľa predstáv klienta obsahovať úvodnú stránku s článkami, pozvaním prezrieť si databázu kníh (call to action), vidieť dostupnosť knihy. Výslednou akciou by mala byť možnosť rezervovať si vybranú voľnú knihu/viac kníh. Presné zadanie a podrobnosti nájdete ďalej v tomto zadaní.

POZNÁMKA!:

Zadanie je kvôli odlíšeniu kvality súťažiacich rozsiahle a náročnejšie. Ak nebudete niektoré veci stíhať, zamerajte sa na čo najúplnejšie dokončenie aspoň niektorých častí. Robte preto web radšej po častiach. Ak nestíhate, akcie ako rezervácia apod. si nechajte na koniec.

Požiadavky na súťažné práce:

Web dizajnéri (grafik aj programátor) sú zodpovední za usporiadanie, vzhľad a použiteľnosť webových stránok. Ich práca (s použitím kombinácie grafických zručností a technických znalostí tvorby webových stránok) zahŕňa:

- pochopenie cieľov a požiadaviek klienta,
- vytvorenie dizajnu, ktorý bude atraktívny pre cieľového zákazníka, s logickým navigačným systémom a so všetkými požadovanými funkciami,
- vhodné použitie call to action prvku (prvok, ktorý vyzýva klienta na webe niečo urobiť, napr. objednať). Je vhodné navrhovať web tak, aby požadovaná akcia (nákup, objednávka) bola dosiahnuteľná na čo najmenej kliknutí, štandardne do 3 klikov.
- napísanie webových stránok pomocou rôznych programovacích jazykov,
- rozhodnutie o tom, ako budú obrázky a ďalšie materiály digitálne optimalizované a prezentované na stránke,
- testovanie funkčnosti stránky v rôznych prehliadačoch a na rôznych rozlíšeniach.

Proces tvorby výslednej práce pozostáva z:

- koncepcia/myšlienka,
- návrh dizajnu,
- programovanie na strane klienta
 - návrh webových stránok pomocou HTML, XML, DHTML, JavaScript, XHTML,
 - využitie CSS,
 - optimalizovanie stránky pre rôzne prehliadače (posledné aktualizované verzie),
 - uprednostnené responzívne stránky – optimalizovanie aj pre rôzne mobilné zariadenia,
 - dodržiavanie W3C štandardov (<http://www.w3.org>),
- práca s obrázkami
 - vkladanie a úprava obrázkov v administračnej časti webu,
 - optimalizácia obrázkov pre web (grafik alebo na strane servera),
- programovanie na strane servera,
 - ukladanie a načítanie údajov pomocou PHP, MySQL.

Popis súťažnej úlohy

Projekt pozostáva z jednej praktickej úlohy – vytvorenie webovej stránky, ktorá má byť dokončená v stanovenom čase. Táto úloha je rozdelená do dvoch častí:

1. Grafik

- A) Dizajn stránky
- B) Firemné logo
- C) Plagát
- D) Čitateľský preukaz
- E) Príprava materiálov

2. Programátor

- A) Implementácia administračnej časti webu (backend) – Prihlásenie + Administrácia kníh
- B) Spracovanie podkladov od grafika – Prevod (programovanie) grafiky do HTML/CSS
- C) Implementácia verejnej časti webu (frontend) – Obsah webu + zobrazovacia logika

Podklady k súťažnej práci:

K práci máte predpripravené podklady, ktoré môžete, ale nemusíte použiť.

Nie je nutné použiť všetky informácie a poskytnuté médiá. Musíte sa rozhodnúť, ktoré z týchto informácií a médií sú potrebné pre dokončenie Vášho projektu.

Môžete tiež vytvoriť vlastné obrázky a texty tak, aby podporili Váš dizajn a funkčnosť stránky.

Všetky informácie zahŕňajúce text, obrázky a dokumenty sú pripravené a sú k dispozícii vo Vašom priečinku na pracovnej ploche.

Vyžadovaný obsah stránky:

Všetky stránky majú mať rovnaký dizajn/štruktúru, pričom budú obsahovať nasledujúce prvky:

- Logo – aktívny odkaz, ktorý vždy smeruje na úvodnú stránku
- Hlavné menu
- Hlavný obsah webu podľa vášho pochopenia konceptu/myšlienky
- Päť s informáciami o autorských právach

Obsah Hlavného menu

1. **Úvod** – úvodná stránka s informáciami
2. **Katalóg** – online katalóg všetkých titulov/kníh v knižnici
3. **Informácie** – bude obsahovať pomocné menu s položkami: oznamy, otváracie hodiny, dokumenty na stiahnutie, kontakty
4. **Čitateľ** – položka bude zobrazená až po prihlásení čitateľa
5. **Prihlásenie** – bude slúžiť na prihlásenie čitateľa. Po prihlásení sa nebude zobrazovať.
6. **Admin** – odkaz na prihlásenie do administrátorskej sekcie

Časť A – Dizajn stránky

(200 bodov)

Musíte vytvoriť grafický návrh online katalógu kníh. Návrh bude obsahovať:

- hlavičku – logo a názov firmy,
- hlavné menu s aktívnou položkou „Informácie“ (efekt pri prechode myškou) a viditeľným pomocným menu,
- menu s kategóriami
- päťu stránky s informáciami o autoroch,
- rozmiestnenie textu a nadpisov,
- aspoň 3 tituly (knihy), pričom každý z nich bude obsahovať:
 - názov,
 - autora,
 - obrázok,
 - informáciu o dostupnosti,
- v zdrojových súboroch bude jasne oddelená časť hlavička, obsah, pätička (napr. budú v samostatnej vrstve, alebo v skupine vrstiev),
- názov exportovaného súboru bude: **design.jpg** (prípadne png),
- názov zdrojového súboru bude: **design.psd** (prípadne xcf, ... – podľa zvoleného softvéru)

Poznámka: *nevytvárate teda návrh úvodnej stránky, ale stránky **Katalóg**.*

Aby bolo možné hodnotiť návrh, musíte vytvoriť snímku (vo formáte jpg/png) a uložiť ju do priečinka „**grafik**“ na pracovnej ploche.

V návrhu nemusíte použiť konkrétne texty a obrázky (súvisiace s témou), len je nutné jasne označiť nadpis, obrázky, texty a objekty. Miesta pre animácie (ak ich váš dizajn vyžaduje) môžete nahradiť napríklad šedým obdĺžnikom.

Návrh treba vytvoriť tak, aby dodržiaval koncepciu zameranú na cieľovú skupinu a cieľ webovej stránky. Zákazník v budúcnosti predpokladá použitie Vášho dizajnu aj na reklamné účely, preto je nutné vytvárať dizajn vo vyššom rozlíšení (aspoň 300 ppi).

Časť B – Logo

(100 bodov)

Musíte vytvoriť logo firmy pomocou **vektorovej grafiky**. Logo bude vytvorené v dvoch variáciách:

- farebné logo, ktoré bude použité na webových stránkach. Názov exportovaného súboru bude: **logo_color.jpg** (png).
- čierno-biele logo, ktoré bude používať v rôznych tlačových dokumentoch. Názov exportovaného súboru: **bude logo_black.jpg** (png).

Názov zdrojového súboru bude **logo.ai** (prípadne svg, ... – podľa zvoleného softvéru).

Jednotlivé snímky a zdrojový súbor uložte do priečinka „**grafik**“ na pracovnej ploche.

Časť C – Plagát

(70 bodov)

Plagát bude pozývať na konferenciu „Kniha, najlepší priateľ človeka“.

Musíte vytvoriť plagát vo veľkosti A4 (210x297mm). Vzhľadom na to, že plagát je určený pre tlač, musí byť vytvorený vo vyššom rozlíšení (min. 300dpi). Uprednostňovaná je vektorová grafika.

Plagát má obsahovať okrem vhodnej grafiky aj:

- názov spoločnosti,
- krátky text,
- termín podujatia,
- miesto konania podujatia,
- kontakt na organizátorov.

Návrh uložte pod názvom **plagat.jpg** (png) do priečinka „**grafik**“ na pracovnej ploche. Názov zdrojového súboru bude **plagat.psd** (xcf, ai, svg, ...).

Vzhľadom na budúce využitie a úpravy návrhu je možné získať bonusové body za použitie vektorovej grafiky.

Časť D – Čitateľský preukaz

(60 bodov)

Bude slúžiť na identifikáciu čitateľa a zároveň na prihlásenie sa do aplikácie „Online knižnica“.

Bude rozdelený na dve časti, pričom každá bude mať veľkosť 85x55mm:

- Ľavá časť, ktorá bude obsahovať informácie o knižnici
 - Názov knižnice
 - Sídlo knižnice
 - Otváracie hodiny
 - Výpožičnú dobu
- Pravá časť, ktorá bude obsahovať informácie o čitateľovi
 - Celé meno čitateľa
 - Rok narodenia
 - Prihlasovacie údaje do online knižnice (ID, ...)
 - Dátum ukončenia platnosti preukazu

Preukaz sa bude pre každého čitateľa tlačiť a ľavá časť bude figurovať aj ako propagačný materiál a bude sa tlačiť zvlášť.

Návrh uložte pod názvom **preukaz.jpg** (png) do priečinka „**grafik**“ na pracovnej ploche. Názov zdrojového súboru bude **preukaz.psd** (xcf, ai, svg, ...).

Kvôli tlači je uprednostňovaná vektorová grafika. Ak bude použitá bitmapová grafika, mala by byť v čo najvyššom rozlíšení (aspoň 300dpi).

Váš programátor má veľa práce a preto je dôležité, aby ste pripravili materiály, na ktorých ste pracovali tak, aby ich mohol ihneď použiť.

• **Podklady pre web stránku:**

- nastrihať jednotlivé sekcie tak, aby boli použiteľné počas tvorby a upraviť veľkosti použitých obrázkov (napr. pozadie stránky, tlačidlá, obrázky, logo ...). Uložte ich do priečinka „**grafik/design**“ na pracovnej ploche,
- vytvoriť dizajn manuál, ktorý bude obsahovať:
 - rezy písma – fonty, ktoré boli použité pri grafickom návrhu a ich použitie,
 - veľkosti písma pre jednotlivé sekcie,
 - farebnosť – zoznam farieb použitých pri návrhu (v tvare RGB alebo hexa zápise),
 - ochranné zóny – veľkosti odsadenia medzi jednotlivými objektmi na stránke (hodnoty pre margin, padding, line-height apod.),
- dizajn manuál uložte do priečinka „**grafik/design**“ na pracovnej ploche. Môžete ho vytvoriť:
 - buď ako textový súbor a uložiť ho pod názvom **manual.txt**,
 - alebo ako obrázok, pričom môžete použiť priamo Váš návrh na popis jednotlivých položiek a nazvite ho **manual.jpg** (png).

• **Podklady pre Firemné logo**

- vytvoriť dizajn manuál, ktorý bude obsahovať:
 - rozmery / pomer strán,
 - farebnosť – zoznam farieb použitých v návrhu loga (v RGB tvare alebo hexa zápise),
 - odsadenie textu, objektov od loga,
- dizajn manuál uložte do priečinka „**grafik/design**“ na pracovnej ploche pod názvom **manual_logo.txt** (prípadne manual_logo.jpg, ak sa rozhodnete použiť grafické znázornenie).

Časť A – Administračná časť webu

(220 bodov)

Administrátorská sekcia bude viditeľná až po prihlásení. V prípade, že užívateľ nebude prihlásený, systém vypíše chybu.

Administrácia by mala byť prehľadná a intuitívna. Zabezpečte jednotné menu a možnosť odhlásiť sa z každej stránky.

Odporúčanie! Zreteľne oddel'te prezentačný a aplikačný kód (HTML šablóny a kód aplikácie – práca s databázou) na strane servera pomocou modulárnej štruktúry (napr. MVC apod.).

Prihlásenie do administrácie:

- bude dostupné na adrese http://vasa_stranka/admin (dovolené je aj /admin.php),
- obsahuje prihlasovací formulár, ktorý bude obsahovať polia:
 - užívateľské meno,
 - užívateľské heslo,
- v prípade, že nie sú zadané korektné údaje, zobrazí sa chybová správa,
- údaje o užívateľoch budú uložené v MySQL tabuľke s názvom „**admins**“, ktorá bude obsahovať:
 - užívateľské meno – maximálne 64 znakov,
 - užívateľské heslo – bude v databáze zahashované,
 - pridaný záznam v tabuľke s prihlasovacími údajmi:
 - meno: zenitadm
 - heslo: zenitpsw

Administrátorská sekcia bude obsahovať stránky:

Stránka Úvod - táto stránka obsahuje zoznam článkov, ktoré sa zobrazujú na webe v časti Úvod (podobne ako blog). Táto administračná stránka umožňuje:

- prezeranie si existujúcich článkov, zoradených na základe dátumu vytvorenia - najnovší prvý/navrchu,
- pridať, odstrániť článok,
- formulár na pridávanie článkov, ktorý bude obsahovať:
 - nadpis – povinná položka, minimálne 5 a maximálne 128 znakov,
 - text – povinná položka, minimálne 16 znakov,
 - obrázok – voliteľná položka,
 - validácie (povinné polia, maximálna dĺžka, ...):
 - splnené – článok sa zapíše do tabuľky „articles“,
 - nesplnené – vypíše sa chybová správa – formulár zostane predvyplnený,

- tieto články budú uložené v tabuľke s názvom „**articles**“, ktorá bude obsahovať:
 - unikátny identifikátor (najlepšie autoincrement),
 - nadpis,
 - text,
 - obrázok,
 - časové razítko – prideluje sa automaticky,
 - pridané v tabuľke aspoň 4 záznamy.

Poznámka: podľa zadania správne určite veľkosti stĺpcov a ich typ.

Stránka Katalóg, ktorá umožňuje:

- prezeranie si existujúcich titulov/knÍh v knižnici:
 - zoznam (tabuľka) bude obsahovať pre každý titul:
 - ID záznamu z tabuľky „library“,
 - autor,
 - názov,
 - stav,
 - čitateľa (ID), ktorý ju má práve požičanú – s tlačidlom „Vrátiť“ titul,
 - čitateľa (ID), ktorý ju má rezervovanú – s tlačidlom „Zapožičať“ a „Zrušiť“ rezerváciu titulu/knihy,
 - na jednej strane sa bude zobrazovať 10 titulov s možnosťou zobrazit' ďalšie strany,
 - doplnit' vyhľadávanie na základe ID titulu, názvu knihy, autora knihy a kategórie,
- pridať a odstrániť titul/knihu,
- formulár na pridanie titulu do knižnice, ktorý bude obsahovať:
 - celé meno autora – povinné pole, minimálne 3 a maximálne 128 znakov,
 - názov titulu – povinné pole, minimálne 3 a maximálne 256 znakov,
 - jazyk – výber z možností: slovenský, český, anglický, nemecký, maďarský,
 - popis titulu – textové pole,
 - položka na nahratie obrázka k danému titulu – povinné pole, maximálny rozmer 400x400px,
 - výber kategórie zo zoznamu kategórií – minimálne 1 a maximálne 3 kategórie,
 - počet titulov – povinné pole, celé kladné číslo,
 - validácie:
 - splnené – titul sa zapíše do tabuľky „book“ a na základe počtu titulov vykonajte aj zápis do tabuľky „library“ – to znamená, že ak bude počet titulov 3, tak musia byť aj 3 záznamy v tabuľke „library“. Pri zápise nastavte hodnoty *stav* (dostupná), *users* (NULL), *dátum pôžičky/vrátenia* (0000-00-00),
 - nesplnené – vypíše sa chybová správa – formulár zostane predvyplnený.

Štruktúra DB tabuliek:

- zoznam kategórií bude uložený v tabuľke „**categories**“, ktorá bude obsahovať stĺpce:
 - unikátny identifikátor (najlepšie autoincrement),
 - názov kategórie,
- zoznam titulov bude umiestnený v tabuľke „**books**“, ktorá bude obsahovať:
 - unikátny identifikátor,
 - celé meno autora,
 - názov titulu,
 - popis,
 - jazyk,
 - obrázkov,
 - prepojenie na kategórie – tabuľka „**categories**“,
 - pridaných v tabuľke aspoň 11 záznamov,
- zoznam fyzicky dostupných titulov bude umiestnený v tabuľke „**library**“, ktorá bude obsahovať:
 - unikátny identifikátor,
 - prepojenie na tabuľku „**books**“,
 - prepojenie na tabuľku „**users**“ – informácia o požičaní titulu,
 - prepojenie na tabuľku „**users**“ – informácia o zarezervovaní titulu,
 - dátum zapožičania,
 - dátum očakávaného vrátenia titulu,
 - pridaných v tabuľke aspoň 11 záznamov prepojených z tabuľkou books.

Stránka Zoznam čitateľov, ktorá umožňuje

- prezerat' si aktívnych čitateľov (napr. v tabuľke),
 - zoznam/tabuľka bude obsahovať identifikačné číslo, meno a vek čitateľa, počet zapožičaných kníh, počet rezervovaných kníh, dátum vypršania platnosti preukazu v tvare dd.mm.yyyy (napr. 09.02.2016),
 - počet čitateľov na stranu bude 10 s možnosťou prezerat' ďalšie strany (stránkovanie),
 - s možnosťou zobrazit' aj neaktívnych čitateľov (vypršaný preukaz – doplnit' filtre),
 - s možnosťou vyhľadať čitateľa na základe identifikačného čísla alebo mena,
- tlačidlo pre Pridať čitateľa,
- tlačidlo u každého čitateľa pre predĺženie platnosti preukazu o 1 deň, 1 mesiac, 1 rok. Dátum platnosti sa automaticky vypočíta na základe dátumu platnosti a vybranej možnosti predĺženia,
- tlačidlo u každého užívateľa pre zrušenie platnosti preukazu – nastavenie dátumu vypršania na 0000-00-00,
- formulár na pridanie nového čitateľa bude obsahovať:
 - identifikátor – needitovateľné pole, generuje sa na základe iniciál mena a počtu čitateľov v databáze doplnených na 6 miest (napr. František Zrkadlovka by mal číslo FZ000123 – bol by už 123 čitateľ v poradí)
 - kontrolný reťazec – needitovateľné pole, vygenerovaný 6 miestny náhodný textový reťazec (na vygenerovanie použite malé, veľké písmená a číslice 0 až 9),

- krstné meno – povinné pole, validácia minimálne 3 a maximálne 32 alpha znakov,
- priezvisko – povinné pole, validácia minimálne 3 a maximálne 64 alpha znakov,
- vek – povinné pole, celé kladné číslo,
- typ preukazu – výber z možností: Jednorazový (1 deň), Mesačný (1 mesiac), Ročný (1 rok),
- validácie:
 - ak je všetko správne vyplnené – čitateľ sa zapíše do tabuľky „users“ (definícia vid’ nižšie). Na základe výberu typu preukazu predvyplňte dátum vypršania platnosti – počítajte od dátumu vytvorenia čitateľa,
 - ak validačné podmienky nie sú splnené – vypíše sa chybová správa, formulár zostane predvyplnený (predtým vyplnené údaje nezmnú z polí),
- čitatelia budú uložení v tabuľke „users“, ktorá bude obsahovať:
 - identifikátor záznamu (najlepšie autoincrement),
 - identifikátor čitateľa – unikátny reťazec,
 - kontrolný reťazec, ktorý bude zároveň slúžiť aj ako heslo pre prihlásenie čitateľa do knižnice – bude v databáze zahashovaný,
 - krstné meno,
 - priezvisko,
 - vek,
 - dátum vypršania platnosti preukazu,
 - časové razítko – vygeneruje sa automaticky pri vytvorení čitateľa.

Časť B – Verejná časť webu – prezentácia Knižnice (HTML/CSS)

(130 bodov)

Zadanie:

Stránky budú vytvorené:

- na základe grafického návrhu,
- užívateľsky prívetivé a intuitívne (ľahko použiteľné),
- s dostatočným kontrastom medzi textom a pozadím,
- s optimalizovanými obrázkami
- s URL vhodnou pre vyhľadávače (user-friendly URL):
 - nevhodná url: *http://www.example.dev?p=about*,
 - vhodná url: *http://www.example.dev/about* alebo *http://www.example.dev/about/2* alebo *http://www.example.dev/about.php* .

Poznámka: používajte vhodné medzery medzi jednotlivými obsahovými oblasťami a elementmi na stránke na zlepšenie vzhľadu a dojmu z dizajnu (pekný vzdušný dizajn).

Požiadavky na verejnú/prezentačnú časť web stránky:

Všetky stránky budú mať jednotný dizajn/štruktúru podľa návrhu grafika, pričom majú obsahovať nasledujúce prvky:

- hlavičku,
- logo – aktívny odkaz, ktorý vždy smeruje na úvodnú stránku,

- stabilné navigačné menu položkami podľa zadania (Úvod, Katalóg, Informácie, Čitateľ – iba po prihlásení, Prihlásenie, Admin),
- obsah samotného webu,
- päť s informáciami o firme a autoroch stránky,
- unikátny názov (title tag).

Zdrojový kód stránky bude v jazyku HTML5, to znamená:

- bude obsahovať validný kód HTML5,
- bude obsahovať validný kód CSS,
- zahrňuje správne sémantické použitie HTML5 tagov,
 - používajte Alt a Title atribúty (obrázky, odkazy),
 - použite meta tagy s vhodnými informáciami (ako je napr. description a keywords),
 - na formátovanie grafickej štruktúry a zobrazenia používajte CSS. Element Table sa používa iba na zobrazovanie údajov, nie na vytváranie štruktúry. Pozn.: ak sa vypne CSS, stránka by si mala zachovať logickú štruktúru (ako bežný čitateľný dokument).
 - ak používate tabuľku, hlavička riadkov (prípadne stĺpcov) by mala byť jasne identifikovaná (správnym tagom aj graficky),
 - použite elementy Label pre popísanie vstupov z formulára,
- dodržiavanie W3C štandardov (<http://www.w3.org>),
- nastavenie kódovania znakovkej sady na UTF-8 (Unicode),
- používajte podľa možnosti komentáre na popis PHP, HTML, CSS a JavaScriptu.

Stránka bude počas hodnotenia testovaná na kompatibilitu:

- pod prehliadačmi Firefox, Chrome, IE9+ a musí vyzerat' identicky,
- pod rôznymi zariadeniami (zabezpečte responzivnosť stránok):
 - desktop (rozlíšenie 1920x1080),
 - tablet (rozlíšenie 1024x600),
 - mobilné zariadenie (rozlíšenie 960x540).

Časť C – Verejná časť webu – Obsah stránok

(150 bodov)

Stránka Úvod – dynamický obsah, ktorý sa bude načítavať z databázy.

Na úvodnej stránke sa budú zobrazovať maximálne 3 články, pričom každý článok bude obsahovať:

- nadpis,
- text,
- maximálne 1 obrázok.

Stránka bude používať MySQL tabuľku „articles“. Výber článkov bude prebiehať na základe časového razítka – budú sa zobrazovať vždy najnovšie.

Stránka Katalóg – dynamický zoznam titulov/knží, ktorý sa bude načítavať z databázy.

Stránka Katalóg bude obsahovať:

- zoznam kategórií, pričom sa budú zobrazovať iba tie kategórie, ktoré obsahujú aspoň jeden

titul/knihu. Pri každej kategórii sa bude zobrazovať (napr. v zátvorke) aj počet titulov, ktoré k nej prislúchajú,

- zoznam titulov. Počet titulov na jednej strane bude minimálne 9 a maximálne 30. V prípade, že katalóg obsahuje viac titulov, umožní stránka prezerat' aj ďalšie tituly (stránkovanie, či ajaxové dočítavanie riadkov),
- každý titul bude obsahovať:
 - meno autora,
 - názov titulu,
 - dostupnosť titulu,
 - možnosť zobrazit' podrobnosti (náhľad titulu),
 - možnosť zobrazit' všetky tituly od daného autora (napr. kliknutím na meno alebo samostatný odkaz sa vyhľadajú tituly/knihy daného autora, alebo sa zobrazia ako samostatná stránka),
- v prípade výberu kategórie (kliknutie na kategóriu) sa zobrazia iba tituly/knihy prislúchajúce k danej kategórii,
- stránka bude obsahovať vyhľadávacie políčko. Vyhľadávať sa bude v:
 - menách autorov,
 - názvoch titulov,
 - unikátnych identifikátoroch titulov,
- v prípade vyhľadávania sa budú zobrazovať iba tituly/knihy, pre ktoré bolo vyhľadávanie relevantné. V prípade, že sa nenašiel ani jeden titul/kniha, ktorý by zodpovedal vyhľadávaniu, tak sa vypíše správa a o neúspešnom vyhľadávaní.

Náhľad detailu titulu/knihy bude obsahovať:

- meno autora – s možnosťou zobrazit' tituly od daného autora,
- meno titulu,
- obrázok titulu,
- popis titulu,
- stav titulu – s možnosťou zarezervovať titul/knihu, ak je titul dostupný, prípadne ak ho ešte nemá nikto rezervovaný a zároveň je čitateľ prihlásený,
- zoznam kategórií, do ktorých patrí daný titul – s možnosťou zobrazit' tituly v kategórii (najlepšie zobrazit' v už naprogramovanom okne Kategórie „simulovaním“ kliknutia na danú kategóriu).

Stránka Informácie – stránka bude obsahovať pomocné menu (submenu) s položkami:

1. Oznamy – dynamický obsah, ktorý sa bude načítavať z databázy. Bude sa zobrazovať zoznam všetkých článkov z tabuľky „articles“ (rovnaké, ako na úvodnej stránke), ktoré budú zoradené podľa časového razítka – najnovší článok sa bude zobrazovať ako prvý.
2. Otváracie hodiny – statický obsah
3. Dokumenty na stiahnutie – statický obsah
4. Kontakty – statický obsah

Každá stránka v časti Informácie bude obsahovať:

- názov sekcie (viď položky submenu vyššie),
- obsah, ktorý zodpovedá príslušnej sekcii.

Stránka Čitateľ – stránka bude rozdelená do dvoch častí. Ak bude:

1. **Čitateľ Neprihlásený** – zobrazovať sa bude prihlasovací formulár. Formulár bude obsahovať:
 - identifikátor – povinná položka,
 - kontrolný reťazec – povinná položka,
 - PHP validácie:
 - Ak sú splnené – prihlási čitateľa (vid' bod 2),
 - Ak nie sú splnené – zobrazí sa chybová správa.

2. **Čitateľ Prihlásený** – zobrazovať sa budú informácie o Čitateľovi:
 - celé meno čitateľa,
 - vek čitateľa,
 - dátum vypršania platnosti preukazu,
 - požičané tituly (napr. tabuľka ako zoznam požičaných titulov/knÍh):
 - názov,
 - autora,
 - dátum do kedy je nutné vrátiť titul (formát dd.mm.yyyy),
 - rezervované tituly (napr. ako tabuľka...):
 - názov,
 - autor,
 - stav titulu (možnosť farbou textu alebo pozadia zvýrazniť stav):
 1. dostupný (titul nie je zapožičaný),
 2. nedostupný (titul je práve zapožičaný) – zobrazit' aj dátum, kedy by sa kniha mala vrátiť do knižnice,
 - bude obsahovať možnosť (tlačidlo u každého záznamu) na zrušenie rezervácie.

Odporúčanie!

Zreteľne oddel'te prezentačný a aplikačný kód na strane servera pomocou modulárnej štruktúry (HTML šablóny oddel'te od kódu aplikácie a práce s databázou, napr. pomocou MVC návrhu apod.).

Sumárne hodnotenie

		Obj	Sub	Body
Grafik	Dizajn stránky	45	155	200
	Logo	25	75	100
	Plagát	20	50	70
	Čitateľský preukaz	20	40	60
	Príprava materiálov	59	11	70
Programátor	Implementácia administračnej časti webu Prihlásenie + Administrácia kníh	185	35	220
	Spracovanie podkladov od grafika Prevod grafiky do HTML/CSS	65	65	130
	Implementácia verejnej časti webu Obsah webu + zobrazovacia logika	130	20	150

Maximálny počet bodov

1000